

10 Mayıs 2023



BÜLTEN

ÇARPAN OLAYLARI CAROL I TİCARET KOLEJİ

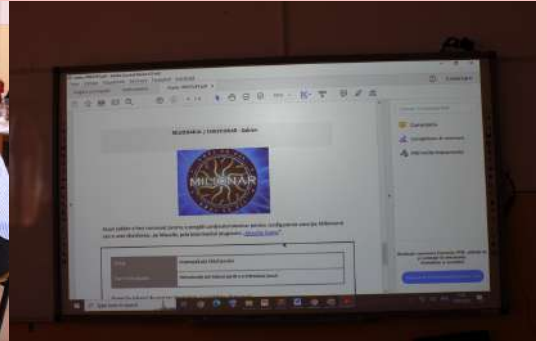
10 Mayıs 2023 tarihinde Erasmus + 2021-1-RO01-KA220-ADU-000035297 projesi - Oyun tabanlı öğrenme: Mesleki Eğitim ve Öğretim öğretmenleri için yenilikçi e-öğrenme pedagojileri için MULTIPLIER ETKİNLİKLERİ Köstence Carol I Ticaret Kolejinde gerçekleşti.

İlk tartışma konusu- Proje ekibi projenin sonuçlarını sundu. İki öğrenme modülü - Konaklama ve İşletme Laboratuvarında Etkili İletişim- anlatıldı.

Sonuçların sunumundan sonra katılımcılar, şablonları kullanarak Mesleki Eğitim ve Öğretim konuları için takımlar halinde oyunlar oynadılar: Çapraz Bulmaca, Bulmacalar ve Milyoner Olmak İstiyorum. Etkinlik sırasında sunulan alternatif dijital araçları kullandılar.



Dijital teknoloji öğrenme, gelişim, bilgi ve işbirliği için mükemmel bir araç olabilir. Faydalarıyla birlikte zorlukları da beraberinde getirir. Mesleki Eğitim ve Öğretim konularındaki dersler sırasında öğrenci katılımını artırmak için mümkün olduğunca çok oyun unsuru sunma çabaları devam etmelidir.



TEAM 4
excellence

Akira



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Avrupa Komisyonu'nun bu yayının hazırlanmasına verdiği destek, içeriğin onaylandığı anlamına gelmez. İçerik sadece yazarların görüşlerini yansıtmaktadır ve Komisyon burada yer alan bilgilerin herhangi bir şekilde kullanılmasından sorumlu tutulamaz. "Oyun Tabanlı Öğrenme: Mesleki Eğitim ve Öğretim eğitimcileri için yenilikçi e-öğrenme pedagojileri", ID 2021-1-RO01-KA220-VET-000030350