

10 mai 2023



NEWSLETTER

EVENIMENTE DE MULTIPLICARE COLEGIUL COMERCIAL CAROL I

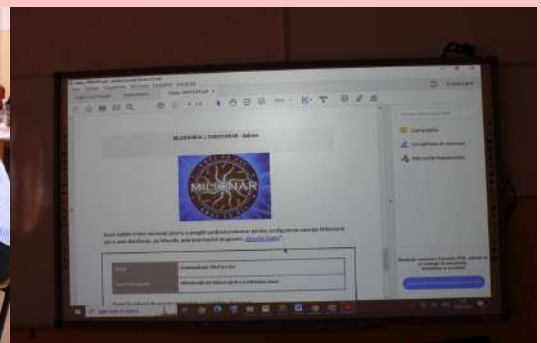
În data de 10 mai 2023 a avut loc MULTIPLIER EVENTS pentru proiectul Erasmus + 2021-1-RO01-KA220-ADU-000035297 -Învățare bazată pe joc: pedagogii inovatoare de e-learning pentru profesorii VET ce s-a desfășurat la Colegiul Comercial Carol I, Constanța .

Primul subiect de discuție- Echipa de proiect a prezentat rezultatele proiectului. Au fost descrise cele două module de învățare -Comunicare eficientă în domeniul ospitalității și Business Lab.

După prezentarea rezultatelor, participanții au realizat pe echipe jocuri pentru disciplinele VET utilizând sabloane pentru: Spâzurătoarea, Cuvinte încrucișate și Vrei să fii milionar. Au utilizat instrumentele digitale alternative prezentate în cadrul evenimentului.



Tehnologia digitală poate fi un excelent mediu de învățare, dezvoltare, de informare dar și de colaborare. Odată cu avantajele, vin și provocările. Eforturile continue de a introduce cât mai multe elemente de joc pentru a crește nivelul de implicare al elevilor pe parcursul orelor la disciplinele VET.



TEAM 4
excellence

Akira



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Srijinul acordat de Comisia Europeană pentru realizarea acestei publicații nu reprezintă o aprobare a conținutului acesteia. Conținutul reflectă doar punctul de vedere al autorilor, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru orice utilizare a informațiilor conținute în această publicație.

"Învățarea bazată pe jocuri: Pedagogii inovatoare de e-learning pentru educatorii VET", ID 2021-1-RO01-KA220-VET-000030350