

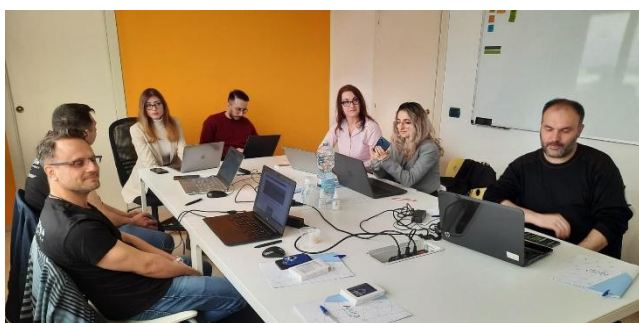


Aprilie, 2023, Comunicat de presă

INNOVET - Inovarea educației profesionale prin joc

Instrumente didactice inovatoare pentru profesorii și formatorii VET

Consortiul internațional al proiectului "[Game-Based Learning: Pedagogii inovatoare de e-learning pentru educatorii VET](https://trainingclub.eu/innovet/)" (INNOVET), un parteneriat de cooperare cofinanțat de Programul Erasmus+ al Uniunii Europene, s-a reunit în Italia pentru a împărtăși progresele înregistrate în misiunea lor de a inova educația și formarea profesională prin intermediul jocurilor.



Cei patru membri ai consorțiului din România ([Asociația TEAM 4 Excellence](#) - lider de consorțiu, și [Colegiul Comercial Carol I Constanța](#)), Italia ([Associazione Akira](#)) și Turcia ([Direcția Provincială Konya a Educației Naționale](#)) s-au întâlnit pe 5 aprilie 2023 în Caserta, în sudul Italiei, pentru a discuta despre stadiul actual al celui de-al doilea rezultat major al proiectului: **Modele de programe de e-learning bazate pe joc**, co-create și validate

împreună cu profesori și formatori din cele trei țări. Modelele au fost construite pe baza rezultatelor cercetării transnaționale privind [soluțiile gamificate pentru e-learning-ul profesional](#) realizate de consorțiu¹ și au ca scop să ghideze furnizorii de educație și formare profesională în proiectarea unor experiențe de învățare atractive și motivante pentru elevii lor prin intermediul gamificării și al învățării bazate pe joc. Șabloanele vor fi transferate în **ecosistemul educațional digital al INNOVET** <https://courses.trainingclub.eu/>, o platformă educațională și digitală care va permite profesorilor și formatorilor să genereze programele lor de e-learning gamificate.

Membrii consorțiului au discutat despre experiența lor în utilizarea șabloanelor în propriile contexte educaționale, precum și despre dezvoltarea unor activități viitoare, cum ar fi testarea și pilotarea șabloanelor și a ecosistemului educațional digital cu profesori, formatori și cursanți din România, Italia și Turcia.

Ce urmează în INNOVET Erasmus?

- 40 de formatori și cadre didactice din domeniul EFP vor participa la webinarii naționale susținute în limbile naționale pentru a testa funcționalitățile și a contribui la îmbunătățirea ecosistemului educațional digital INNOVET.
- 200 de cursanți VET își vor dezvolta competențe antreprenoriale, de comunicare eficientă și de marketing digital în cadrul unor sesiuni de învățare concepute de experții noștri în educație.

Urmăriți pagina proiectului <https://trainingclub.eu/innovet/> pentru a fi la curent cu ultimele noutăți privind etapele, progresul și activitățile proiectului INNOVET (ID proiect 2021-1-RO01-KA220-VET-000030350).

¹ ACOMI Nicoleta, ACOMI Ovidiu, AKINCI Eyyup, ANDREI Roxana Elena, AYDIN Ibrahim, BENCU Zoia, CONSTANDACHE Mihaela, DIMA Adriana, DUDAN Anghelina, LANZETTA Miriam, & ORDINE Francesco. (2022). *Soluții gamificate pentru e-learning profesional* (Versiunea 1). Zenodo. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7316089>