

Aprile 2023, Comunicato stampa

INNOVET - Innovare la formazione professionale attraverso i giochi

Strumenti didattici innovativi per l'Istruzione e la Formazione Professionale

Il consorzio internazionale del progetto "[Game-Based Learning: Innovative e-learning pedagogies for VET educators](https://trainingclub.eu/innovet/)" (INNOVET), un partenariato di cooperazione cofinanziato dal Programma Erasmus+ dell'Unione Europea, si è riunito in Italia per condividere lo stato di avanzamento della propria missione di innovare l'istruzione e la formazione professionale attraverso strumenti di gamification e game-based learning.



Le quattro organizzazioni del consorzio provenienti da Romania ([Associazione TEAM 4 Excellence](#) - leader del consorzio, e [Carol I Constanța Commercial College](#)), Italia ([Associazione Akira](#)) e Turchia ([Konya Provincial Directorate of National Education](#)) si sono incontrati il 5 aprile 2023 a Caserta per discutere lo stato dell'arte del secondo risultato principale del progetto: **Modelli di programmi di e-learning basati sul gioco**, creati e convalidati insieme a insegnanti e

formatori dei tre Paesi. I modelli sono stati costruiti sulla base dei risultati della ricerca transnazionale "[Gamified solutions for vocational e-learning](#)" condotta dal consorzio¹ e mirano a guidare i provider di istruzione e formazione professionale nella progettazione di esperienze di apprendimento coinvolgenti e motivanti per i loro studenti attraverso la gamification e l'apprendimento basato sul gioco. I modelli saranno trasferiti nell'**ecosistema digitale di INNOVET** <https://courses.trainingclub.eu/>, una piattaforma dedicata alla formazione digitale, che consentirà a insegnanti e formatori di generare i loro programmi di e-learning gamificati.

I membri del consorzio hanno discusso la loro esperienza nell'utilizzo dei modelli nei propri contesti educativi, nonché lo sviluppo di attività future, come le attività di test dei modelli e dell'ecosistema educativo digitale con insegnanti, formatori e studenti in Romania, Italia e Turchia.

Quali sono le prossime novità del progetto INNOVET?

- 40 formatori e insegnanti parteciperanno a webinar nazionali per testare le funzionalità e contribuire al miglioramento dell'ecosistema digitale INNOVET.
- 200 studenti avranno l'opportunità di sviluppare competenze imprenditoriali, di comunicazione efficace e di digital marketing durante le sessioni formative progettate dagli esperti del consorzio.

Seguite la pagina del progetto <https://trainingclub.eu/innovet/> per rimanere aggiornati sulle ultime novità relative alle fasi, ai progressi e alle attività del progetto INNOVET (ID progetto 2021-1-RO01-KA220-VET-000030350).

¹ ACOMI Nicoleta, ACOMI Ovidiu, AKINCI Eyyup, ANDREI Roxana Elena, AYDIN Ibrahim, BENCU Zoia, CONSTANDACHE Mihaela, DIMA Adriana, DUDAN Anghelina, LANZETTA Miriam, & ORDINE Francesco. (2022). *Gamified solutions for vocational e-learning* (Versione 1). Zenodo. <https://doi.org/10.5281/zenodo.7316089>