

# ΨΗΦΙΑΚΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΓΙΑ ΤΗ ΝΕΑ ΓΕΝΙΑ

Η ΟΜΑΔΙΚΗ ΔΟΥΛΕΙΑ ΣΤΑ ΠΛΑΪΣΙΑ ΤΟΥ ERASMUS+ ΚΑΝΕΙ ΤΟ ΌΝΕΙΡΟ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΌΤΗΤΑ

## Ψηφιακές δεξιότητες για την ιδιότητα του πολίτη του μέλλοντος

Οι ψηφιακές δεξιότητες για την ιδιότητα του πολίτη αποτελούν αναμφίβολα μερικές από τις πιο πολύτιμες δεξιότητες για την δημιουργία μιας ψυχικά υγιούς κοινωνίας. Προτείνουμε 10 καινοτόμα διαδικτυακά μαθήματα που στοχεύουν στην ανάπτυξη δεξιοτήτων σχετικά με τη χρήση των ψηφιακών μέσων με φιλικό, ηθικό και υπεύθυνο τρόπο, προωθώντας ένα ασφαλές περιβάλλον με θετικές διαδικτυακές συμπεριφορές. Μπορείτε να τα παρακολουθήσετε οποιαδήποτε στιγμή, να τα μελετήσετε όποτε εσείς μπορείτε, να αξιολογήσετε τις γνώσεις σας και να λάβετε το διαδικτυακό πιστοποιητικό παρακολούθησης. <https://courses.trainingclub.eu/>

## Αποτελέσματα του έργου

Το έργο DIGCIT έφτασε στο τέλος του και με την ευκαρία αυτή, θα θέλαμα να σας προσκαλέσουμε να ρίξετε μια ματιά στα πιο κάτω αποτελέσματα, τα οποία περιλαμβάνουν τη συλλογική δουλειά όλων των εταίρων από την Ρουμανία, την Ελλάδα, την Κύπρο και τη Γερμανία:

**1. 10 ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ** που εστιάζουν στη βελτίωση των δεξιοτήτων του ψηφιακού πολίτη, είναι διαθέσιμα σε 4 γλώσσες **EN, RO, GR** και **DE**, και στα οποία έχουν πρόσβαση πέραν των 1000 διαδικτυακών χρηστών.

- Περισσότεροι από 150 νέοι, εκπαιδευόμενοι και φοιτητές από τις χώρες των εταίρων πρότειναν ιδέες για ελκυστικά διαδικτυακά μαθήματα.
- Περισσότερα από 40 άτομα συμμετείχαν στα διαδικτυακά μαθήματα, απέκτησαν το σήμα πιστοποίησης για την αναγνώριση απόκτησης δεξιοτήτων και έλαβαν το πιστοποιητικό ολοκλήρωσης των μαθημάτων.

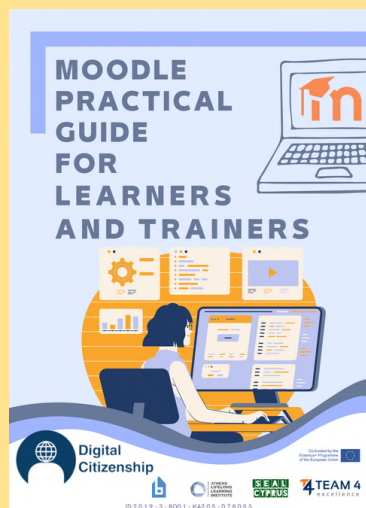
### 10 ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ

Πρόσβαση και Συμπερίληψη  
Μάθηση και Δημιουργικότητα  
Γραμματισμός στα Μέσα Ενημέρωσης και Πληροφόρησης  
Ηθική και Ενσυναίσθηση  
Υγεία και Ευημερία  
Ηλεκτρονική Παρουσία και Επικοινωνίες  
Ενεργή Συμμετοχή  
Ψηφιακά Δικαιώματα και Υποχρεώσεις  
Ιδιωτικότητα και Ασφάλεια  
Κατανάλωση στο Ψηφιακό Κόσμο

**2. Ο ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΧΡΗΣΤΕΣ ΤΗΣ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑΣ MOODLE**, είναι διαθέσιμος σε 4 γλώσσες (**EN, RO, GR** και **DE**) και παρέχει βοήθεια στους νέους καθόλη τη διάρκεια της διαδικτυακής μάθησης, τους καθοδηγεί ώστε να **αξιολογήσουν το δικό τους τρόπο μάθησης** και να επωφεληθούν από μια εξαιρετική εκπαιδευτική εμπειρία.\

**3. ΕΝΑ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ** «Εγχειρίδιο σχεδιασμού διδασκαλίας», το οποίο εκπονήθηκε μετά από τη διεξαγωγή 9 συνεντεύξεων με εργαζόμενους του τομέα νεολαίας και την αξιολόγηση από 120 άτομα, εκ των οποίων τα 97 ήταν εργαζόμενοι του τομέα νεολαίας, εκπαιδευτές και δάσκαλοι.

**4.4 ΑΡΘΡΑ** δημοσιεύτηκαν σε αναγνωρισμένα ευρωπαϊκά περιοδικά αναδεικνύοντας τα αποτελέσματα του έργου DIGCIT.



## 5. ΣΕΜΙΝΑΡΙΑ

- 40 άτομα δοκίμασαν και ολοκλήρωσαν πρακτικές δραστηριότητες για εκπαιδευτές που αφορούν την ανάπτυξη των δεξιοτήτων του ψηφιακού πολίτη.
- Περισσότεροι από 400 νέοι πήραν μέρος σε παραπάνω από 30 σεμινάρια με διαδικτυακή και φυσική παρουσία, μέσω των οποίων ανέπτυξαν δεξιότητες, συμβάλλοντας στην ενίσχυση της ασφάλειας στο διαδίκτυο.

### ΕΠΑΡΑΔΕΪΓΜΑΤΑ ΤΩΝ ΠΡΟΣΕΓΓΙΣΕΩΝ ΜΑΣ:

**Μάθημα - Ενεργός Συμμετοχή:** «Η επίδραση της νεολαίας στην τοπική κοινότητα μέσα από τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης»

**Μάθημα - Πρόσβαση και Συμπερίληψη:** «Η επίδραση των μέσων ενημέρωσης στη δημοκρατική ζωή και τη ζωή των νέων»

**Μάθημα - Ηθική και Ενσυναίσθηση:** «Αντιμετώπιση αρνητικών συμπεριφορών και ηθικών διλημμάτων»


**Μάθημα - Υγεία και Ευημερία:** «Πάθη και εθισμοί στα διαδικτυακά μέσα ενημέρωσης»

**Μάθημα - Κατανάλωση στο Ψηφιακό Κόσμο:** «Πώς λειτουργεί η διαδικτυακή διαφήμιση και οι influencers»


**Δικαιώματα και Υποχρεώσεις:** «Μάθε πώς να αντιδράς στη διαδικτυακή σεξουαλική παρενόχληση»




 Ακολουθήστε μας στο Facebook  
<https://www.facebook.com/TrainingClubT4E>

 Η ιστοσελίδα μας  
<https://trainingclub.eu/>

## 6. ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ ΠΡΩΘΗΣΗΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ


 Στις 11 Μαΐου, ο οργανισμός [SEAL Cyprus](#) διοργάνωσε μια εκδήλωση προώθησης του έργου DIGCIT με τίτλο «Η προσωπική ανάπτυξη των νέων στον τομέα της εκπαίδευσης για τη ψηφιακή ιδιότητα του πολίτη» στη Λάρνακα της Κύπρου.

Οι συμμετέχοντες περιελάμβαναν άτομα που δραστηριοποιούνται στον τομέα των μη κυβερνητικών οργανώσεων, του Υπουργείου Παιδείας καθώς και εργαζόμενοι του τομέα νεολαίας οι οποίοι είτε ασχολούνται επαγγελματικά ή εθελοντικά με τις μη κυβερνητικές οργανώσεις. Μέσα από την εκδήλωση, αποκόμισαν χρήσιμο εκπαιδευτικό υλικό και εργαλεία που θα ενισχύσουν τη δουλειά τους και θα εμπλουτίσουν τις διδακτικές τους μεθόδους. Ο στόχος της εκδήλωσης για προώθηση του βασικού αποτελεσμάτος του έργου που είναι η ηλεκτρονική εκπαιδευτική πλατφόρμα καθώς και η εκπαίδευση για την ψηφιακή ιδιότητα του πολίτη επιτεύχθηκε με επιτυχία. Μέσα από ομαδικές συζητήσεις, συγκεντρώθηκαν εποικοδομητικά σχόλια και οι συμμετέχοντες είχαν την ευκαιρία να εμπλουτίσουν τις γνώσεις τους και να διευρύνουν το δίκτυο γνωριμιών τους.


 Στις 16 Ιουνίου, το [Ινστιτούτο Δια Βίου Μάθησης της Αθήνας](#) διοργάνωσε εκδήλωση προώθησης του έργου DIGCIT με τίτλο «Εκπαιδευτική Καινοτομία για Ενεργούς Πολίτες στο Ψηφιακό Περιβάλλον».

Μέσω της εκδήλωσης, έγινε προώθηση της «Πολύγλωσσης Ηλεκτρονικής Πλατφόρμας για την προσωπική ανάπτυξη των νέων στον τομέα της εκπαίδευσης για τη ψηφιακή ιδιότητα του πολίτη». Ο στόχος της ψηφιακής εκδήλωσης ήταν η παρουσίαση και προώθηση των στόχων και αποτελεσμάτων του έργου. Οι συμμετέχοντες της εκδήλωσης είχαν την ευκαιρία να γνωρίσουν την νέα πολύγλωσση εκπαιδευτική πλατφόρμα του έργου. Αρχικά, για την οργάνωση και το συντονισμό της εκδήλωσης πραγματοποιήθηκαν διαδικαστικές δραστηριότητες. Ακολούθως, το Ινστιτούτο Δια Βίου Μάθησης της Αθήνας, μετά την ολοκλήρωση της εκδήλωσης ανέλαβε την προώθησή του σε ένα ευρύ κοινό. Οι δραστηριότητες διάχυσης περιελάμβαναν:

- **Τα ενημερωτικά δελτία:** Περιελάμβαναν την πρόσκληση για την εκδήλωση με όλες τις απαραίτητες πληροφορίες για την ημέρα, την ώρα και το χώρο διεξαγωγής της εκδήλωσης και το κοινό στο οποίο απευθύνεται η εκδήλωση.
- **Αναρτήσεις στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης:** Αρκετές αναρτήσεις έγιναν στα δίκτυα Facebook και LinkedIn σε διάστημα δυο εβδομάδων πριν την ημέρα διεξαγωγής της εκδήλωσης.
- **Δημοσιεύσεις στην ιστοσελίδα:** Δημιουργία ανακοίνωσης στην ιστοσελίδα του Ινστιτούτου, προκειμένου οι ενδιαφερόμενοι να δηλώσουν συμμετοχή στην εκδήλωση.

 Ο οργανισμός [TEAM4Excellence](#) της Ρουμανίας διοργάνωσε εκδήλωση προώθησης του έργου με τίτλο «Εκπαίδευση με στοιχεία παιχνιδιού» στις 25 Μαΐου με στόχο την προώθηση των αποτελεσμάτων του έργου DIGCIT και του υλικού για την προσωπική ανάπτυξη των νέων στον τομέα της εκπαίδευσης για τη ψηφιακή ιδιότητα του πολίτη.

Η εκδήλωση πραγματοποιήθηκε στο Ναυτικό Πανεπιστήμιο της Κοσταντζας. Στόχος ήταν η ενημέρωση των νέων και των εργαζομένων του τομέα νεολαίας σχετικά με την νέα πολύγλωσση ηλεκτρονική εκπαιδευτική πλατφόρμα που στοχεύει στην ενίσχυση της προσωπικής ανάπτυξης των νέων στη ψηφιακή εποχή. Οι συμμετέχοντες είχαν την ευκαιρία να δουν πώς οι διαδραστικές δραστηριότητες σε συνδυασμό με στοιχεία παιχνιδιού μπορούν να χρησιμοποιηθούν για την ενίσχυση των ψηφιακών δεξιοτήτων. Στην εκδήλωση συμμετείχαν 40 άτομα από 17 σχολεία και οργανώσεις που ήθελαν να γνωρίσουν καλύτερα το αντικείμενο του έργου. Κατά τη διάρκεια της εκδήλωσης, οι συμμετέχοντες εργάστηκαν σε ομάδες, επέλεξαν ένα θέμα και το ανέλυσαν παίζοντας ένα παιχνίδι στο οποίο ακολούθησαν τα εξής 8 βήματα: Προσδιορισμός των στόχων και των αποτελεσμάτων, Προσδιορισμός του περιβάλλοντος (εικονικό ή φυσικό), Διαδικασία ενσωμάτωσης νέων υπαλλήλων στον εργασιακό χώρο (onboarding), καθορισμός του σχεδιασμού, Δεξιότητες, Αξιολόγηση, Υποστήριξη, Διαδικασία Meta (γνώση, τομείς, εργαλεία, κ.λπ.). Οι συμμετέχοντες ευχαριστήθηκαν την εκδήλωση και απόλαυσαν τόσο το εκπαιδευτικό υλικό και τα μαθήματα του έργου DIGCIT όσο και την δραστηριότητα παιχνιδιού.

 Ο οργανισμός [Arbeitskreis Ostviertel e.V.](#) από τη Γερμανία διοργάνωσε εκδήλωση προώθησης του έργου DIGCIT στις 19 Ιουνίου με στόχο την ενημέρωση των νέων και των εργαζομένων του τομέα νεολαίας για το εκπαιδευτικό υλικό που σχετίζεται με τη ψηφιακή ιδιότητα του πολίτη.

Η εκδήλωση διοργανώθηκε μετά από διακοπή δύο ετών λόγω των περιορισμών της πανδημίας Covid-19, στο πλαίσιο του διάσημου και αγαπημένου Καλοκαιρινού Φεστιβάλ (Summer Fest) του οργανισμού Bürgerhaus Bennohaus στο Μούνστερ της Γερμανίας. Ενσωματωμένη στο πρόγραμμα του φεστιβάλ, ώστε να γίνει προώθηση σε μεγαλύτερο κοινό, πραγματοποιήθηκε η εκδήλωση προώθησης του έργου DIGCIT με τίτλο «Ψηφιακή Ιδιότητα του Πολίτη για τους Νέους». Στην εκδήλωση οι ενδιαφερόμενοι φορείς και επισκεπτές μπορούσαν να γνωρίσουν από κοντά τα αποτελέσματα του έργου. Λόγω αυτής της εκδήλωσης, οι εργαζόμενοι του τομέα νεολαίας μπορούν να χρησιμοποιήσουν το εκπαιδευτικό υλικό για να βοηθήσουν τους νέους να πάρουν στα χέρια τους τη «ψηφιακή» τους ζωή και να αναπτύξουν τις ψηφιακές τους δεξιότητες και την κριτική σκέψη και να μάθουν να συμπεριφέρονται υπεύθυνα και με ασφάλεια στην κοινωνία.