



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Constanța, 7.02.2022

COMUNICAT DE PRESĂ

INNOVET – EDUCATIE PRIN GAMIFICARE

Instrumente inovatoare de predare pentru profesori și formatori

Erasmus+ pentru încurajarea utilizării de instrumente inovatoare de educație online

Includerea elementelor de gamificare în cadrul educației transformă procesul de învățare într-un proces activ și crește motivația participanților. Pentru a veni în întâmpinarea profesorilor din toate sectoarele de educație și în special din sectorul formare profesională în depășirea provocărilor impuse de rapida dezvoltare a tehnologiei, Agenția Națională pentru Programe Comunitare în Domeniul Educației și Formării Profesionale din România, ANPCDEFP a acordat finanțare pentru dezvoltarea de noi instrumente de formare online bazate pe elemente de gamificare.

Proiectul **“INNOVET - Învățare bazată pe joc: pedagogii inovatoare de e-learning pentru profesori VET”** abordează transformarea digitală și își propune să dezvolte un ecosistem educațional digital cu instrumente și tutoriale pentru ca furnizorii de educație să utilizeze tehnologiile digitale pentru învățare într-un mod creativ și colaborativ.

Acest obiectiv va fi realizat în cadrul unui parteneriat strategic Erasmus+ de organizații din trei țări europene:

- Asociația TEAM 4 Excellence, România
- Colegiul Comercial Carol I Constanța, România
- Asociația AKIRA, Italia
- Direcția Provincială de Educație Națională Konya, Turcia

Cadrul educațional digital care va permite dezvoltarea de programe de învățare online bazate pe elemente de gamificare va fi realizat în următorii doi ani cu sprijin financiar acordat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene.

Urmăriți pagina proiectului www.trainingclub.eu/innovet/ pentru a fi la curent cu ultimele noutăți referitoare la etapele, progresul și activitățile proiectului: INNOVET Game-Based Learning: Innovative e-learning pedagogies for VET educators, ID 2021-1-RO01-KA220-VET-000030350.